Bijlage 5

1. User level threads worden gecalled door het operating system, kernel level threads bestaan op de kernel.
2. Een thread gebruikt de resources die beschikbaar zijn gesteld door het proces. Als een proces gecreëerd word dan moet deze bepalen wat hij nodig is qua resources.
3. Singlethreaded, Multithreaded, multicore, multiprocessor, process, thread, parallelism, data parallelism, task parallelism, user threads, kernel threads, green threads, two-level model, thread library, PThreads, Implicit threading, Thread pool, parallel regions, blocks, dispatch queue, main queue, signal, signal handler, thread cancellation, target thread, cancellation point, cleanup handler, TLS, LWP, scheduler activation, upcall, upcall handler, context,